



**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional



**BPTI**  
Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia



**IPB University**  
Bogor Indonesia



**lidm**  
Lomba Inovasi dan Desain Mahasiswa  
IPB UNIVERSITY 2024

# Petunjuk Teknis



**IPB UNIVERSITY**  
Bogor, 9-13 Juni 2024



## DIVISI 3

### Video Digital Pendidikan

#### a. Aturan Lomba Babak Final

1. Tim finalis melakukan registrasi ulang secara daring untuk keikutsertaan sebagai peserta pada babak final yang dilakukan secara luring sesuai jadwal yang ditentukan dan memenuhi berbagai persyaratan final.
2. Lomba babak final Divisi Video Digital Pendidikan dilaksanakan dengan dua kegiatan, yaitu sesi presentasi dan sesi tanya jawab dengan dewan juri di ruang pertemuan yang disediakan oleh Penyelenggara.
3. Lomba babak final Divisi Video Digital Pendidikan dilaksanakan secara terbuka dengan dihadiri oleh penonton di ruang pertemuan yang disediakan oleh Penyelenggara.
4. Babak final lomba dilakukan kegiatan pemutaran video dan presentasi oleh tim peserta finalis meliputi:
  - a. Ide dasar pembuatan
  - b. Pesan dan informasi yang ada dalam karya video
  - c. Teknis pembuatan video (akting, teknik pengambilan gambar, teknik editing, suara, musik dan lain-lain).
  - d. Teknis presentasi
5. Tim peserta akan diminta menjawab pertanyaan yang diajukan oleh dewan juri. Penilaian akan melibatkan peserta finalis untuk menilai video peserta lainnya melalui formulir online dengan azas objektif.
6. Tim finalis membuat dan mengunggah :
  - a. Dokumen shooting
  - b. File presentasi
  - c. Tautan Youtube video karya akhir di aplikasi pendaftaran babak final
  - d. Hasil uji similaritas proposal tanpa perubahan dan dokumen shooting (bisa menggunakan Turnitin, iThenticate, atau lainnya). Dokumen hasil pengecekan similarity merupakan hasil unduhan langsung dari aplikasi pengecekan similarity yang digunakan
  - e. Bukti pendaftaran (beserta dokumen pendaftaran) atau sertifikat HKI

#### b. Mekanisme Perlombaan

1. Penjurian babak final akan dilaksanakan pada tanggal 11-12 Juni 2024.
2. Lokasi pelaksanaan penjurian adalah Auditorium Andi Hakim Nasution (AHN IPB), Gedung Rektorat IPB.



3. Satu hari sebelum pelaksanaan penjurian, peserta wajib mendaftar ulang ke panitia dan wajib mengikuti *technical meeting* di ruang yang telah ditentukan panitia.
4. Peserta diharapkan telah melakukan uji coba peralatan presentasi sebelum hari pelaksanaan penjurian. Pelaksanaan uji coba peralatan presentasi akan dikoordinasikan oleh panitia.
5. Peserta menggunakan pakaian rapi dan sopan serta almamater kampus saat mengikuti penjurian.
6. Penjurian hanya dilakukan kepada tim peserta terdaftar, selain itu tidak diperkenankan masuk ke ruang penjurian.
7. Penjurian dilaksanakan secara luring dengan jadwal sesuai hasil undian pada saat *technical meeting*.
8. Peserta menggunakan pakaian rapi dan sopan serta almamater kampus saat mengikuti penjurian.
9. Slide presentasi diunggah ke aplikasi pendaftaran (<https://lidm.kemdikbud.go.id>) dalam bentuk PDF maksimal 8 MB dengan penamaan file "LIDM 2024 - Divisi Video Digital Pendidikan - Kode PT - Nama Tim - Karya akhir.pdf". Kode PT sesuai laman <https://pddikti.kemdikbud.go.id>. File presentasi dalam format PDF tidak diperkenankan untuk dilakukan kompresi dalam format ZIP maupun RAR.
10. Peserta mengunggah link PPT presentasi dengan format font yang sudah di-embed pada website <https://lidm.kemdikbud.go.id> untuk kemudian akan ditampilkan saat penjurian.
11. Peserta mengunggah bukti pendaftaran HKI karya dan hasil similarity check dokumen *shooting* pada website <https://lidm.kemdikbud.go.id>.
12. Peserta dapat melakukan pengecekan ruangan dan tampilan PPT presentasi pada laptop panitia setelah pelaksanaan *technical meeting* di ruang presentasi lomba.
13. Waktu yang diberikan kepada masing-masing peserta adalah maksimal 30 menit dengan rincian sebagai berikut:
  - a. 5 menit transisi dan persiapan di ruangan
  - b. 10 menit presentasi dan tayangan video
  - c. 15 menit tanya jawab
14. Peserta **wajib** hadir 30 menit sebelum pelaksanaan penjurian sesuai jadwal yang telah diundi dan mengisi daftar hadir di ruang tunggu yang disediakan.

15. Peserta **wajib** hadir penuh pada 2 (dua) hari lomba untuk menyaksikan bersama video dan memberikan penilaian antar peserta.
16. Pembukaan penjurian akan dipandu oleh moderator setiap ruangan.
17. Bagi peserta yang tidak hadir penjurian sesuai jadwal akan dianggap gugur.

**Ketentuan dan informasi tambahan:**

1. Penjurian dinilai oleh 3 orang dewan juri
2. Pemenang terdiri dari juara 1, 2, 3 dan harapan untuk setiap divisi
3. Tim Juri ditetapkan berdasarkan keputusan Balai Pengembangan Talenta Indonesia (BPTI) dan Pusat Prestasi Nasional
4. Tim Juri harus bersifat jujur terhadap penilaian tanpa memihak kepada peserta dari instansi manapun
5. Hasil keputusan juri tidak dapat diganggu gugat
6. Untuk mobilisasi di dalam lingkungan kampus, IPB memiliki fasilitas bus keliling yang memiliki rute ke lokasi penjurian.

**c. Rundown Penjurian Babak Final**

No	Kegiatan	Durasi	Waktu
<b>Selasa, 11 Juni 2024 - Penjurian</b>			
1	Persiapan Dewan Juri	30'	08.30-09.00
2	Presentasi tim 1	30'	09.00-09.30
3	Presentasi tim 2	30'	09.30-10.00
4	Presentasi tim 3	30'	10.00-10.30
5	Presentasi tim 4	30'	10.30-11.00
6	Presentasi tim 5	30'	11.00-11.30
7	Presentasi tim 6	30'	11.30-12.00
8	<b>Ishoma</b>	60'	<b>12.00-13.00</b>
9	Presentasi tim 7	30'	13.00-13.30
10	Presentasi tim 8	30'	13.30-14.00

No	Kegiatan	Durasi	Waktu
11	Presentasi tim 9	30'	14.00-14.30
12	Presentasi tim 10	30'	14.30-15.00
13	Presentasi tim 11	30'	15.00-15.30
14	<b>Istirahat</b>	30'	<b>15.30-16.00</b>
15	Presentasi tim 12	30'	16.00-16.30
16	Presentasi tim 13	30'	16.30-17.00
17	Presentasi tim 14	30'	17.00-17.30
<b>Rabu, 12 Juni 2024 - Penjurian</b>			
1	Presentasi tim 15	30'	08.30-9.00
2	Presentasi tim 16	30'	09.00-09.30
3	Presentasi tim 17	30'	09.30-10.00
4	Presentasi tim 18	30'	10.00-10.30
5	Presentasi tim 19	30'	10.30-11.00
6	Presentasi tim 20	30'	11.00-11.30

#### d. Kriteria Penilaian Babak Final

Kriteria penilaian untuk babak final adalah sebagai berikut:

No	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Ide dasar pembuatan	30
2	Kejelasan pesan	25
3	Teknis pembuatan video (akting, teknik pengambilan gambar, teknik editing, suara, musik, dan lain-lain)	25
4	Teknis presentasi (suara, kelancaran, bahasa yang digunakan, proses tanya jawab)	20
<b>Total</b>		<b>100</b>



# LIDM 2024

**Direktorat Kemahasiswaan  
Gedung Rektorat Andi Hakim Nasution Lantai 1,  
Kampus IPB Dramaga, 16680**

Web : [lidm.kemdikbud.go.id](http://lidm.kemdikbud.go.id)

Instagram : @official\_lidm

YouTube : IPBPrestasi

